

Regolamento **Toro 911**

- Toro 911 è una slot con 5 rulli e 7 righe con rulli che girano e fino a 421 modalità di vincita in modalità Normale.
- Le linee di pagamento collegate si verificano quando i simboli tra le colonne sono adiacenti sui lati o sugli angoli.
- La puntata minima è € 0.20 e la puntata massima è € 100.00.
- Ogni puntata rappresenta 100 gettoni.
- Un round di gioco comincia con il livello di puntata selezionato quando il giocatore preme il tasto Spin.
- Il gioco può essere giocato automaticamente attivando la funzione Auto Spin. Tieni premuto il tasto Spin o utilizza il tasto Auto Spin per impostare il numero di round di gioco da giocare automaticamente.
- Le vincite e le combinazioni vincenti vengono pagate in base alla Tabella dei pagamenti.
- Le vincite vengono presentate nella valuta del giocatore o in gettoni. Il giocatore può modificare le preferenze nelle Impostazioni.
- Le vincite iniziano con il rullo più a sinistra e pagano solo da sinistra a destra su rulli consecutivi. Non sono ammessi spazi vuoti tra i rulli. Viene pagata solo la linea di pagamento più lunga per linea di pagamento attiva.
- Il simbolo Wild sostituisce tutti i simboli eccetto i simboli Toro, Diaz e Matador. Una linea di pagamento completa di simboli wild paga il valore più alto previsto per il simbolo.
- Toro è un simbolo Walking Wild che può apparire solo sul rullo 5. Finché Toro è da solo sulla griglia di gioco, avanza verso sinistra, un rullo alla volta, finché non raggiunge il primo rullo ed esce dal gioco. Toro assegna un respin a ogni passo.
- Se Diaz è sulla griglia di gioco insieme a Toro, quest'ultimo attiva la funzione Ripulisci le strade.
- All'inizio di Ripulisci le strade, Diaz genererà almeno un Matador. Quindi Toro parte alla carica verso i Matador, uno per volta, eliminandoli dalla griglia di gioco. Alla fine, Toro attacca Diaz. Diaz può essere eliminato dalla griglia di gioco oppure può riuscire a scappare. Se Diaz scappa, viene assegnato un respin e la funzione continua. Se Diaz viene eliminato, la funzione termina.
- Se uno o più Matador sono sulla griglia di gioco insieme a Toro, ma senza Diaz, Toro parte alla carica verso i Matador, uno per volta, facendoli uscire dalla griglia di gioco.
- La prima volta che Toro elimina un Matador dalla griglia di gioco, diventerà un multiplier wild con il valore moltiplicatore del Matador che ha appena eliminato.
- Se Toro ha già un moltiplicatore ed elimina un Matador dalla griglia di gioco, Toro aggiungerà il valore del moltiplicatore del Matador al proprio valore del moltiplicatore.
- Ogni volta che Toro carica un Matador o Diaz, lascerà un simbolo wild su ogni posizione di simbolo che incontra lungo il percorso. Se Toro attraversa una posizione in cui è già presente un wild, Toro convertirà il wild in un multiplier wild x2. Se il wild ha già un moltiplicatore, Toro aumenterà il valore del moltiplicatore di 1.
- I simboli Matador sono anche simboli multiplier wild, con un valore moltiplicatore di almeno x2.
- Quando compaiono simboli Matador sulla griglia di gioco, viene assegnato un respin.
- Durante i respin, i simboli Matador rimarranno sulla griglia di gioco oppure abbandoneranno la cornice del simbolo (graficamente, il Matador lascia cadere la pistola). Finché rimane almeno un simbolo Matador sulla griglia di gioco, viene assegnato un nuovo respin.
- Diaz è uno sticky wild che rimane sulla griglia di gioco per tutto il tempo in cui continua lo spin o finché Diaz non viene eliminato da Toro.
- Quando Diaz compare, genera almeno un simbolo Matador.
- Finché Diaz rimane sulla griglia di gioco, aumenterà il moltiplicatore per tutti i Matador durante i respin.
- Le puntate non possono essere modificate mentre è in corso un round di gioco.

- Un round di gioco termina immediatamente quando viene raggiunto il limite di vincita e le vincite accumulate fino a quel momento vengono pagate.
- Il ritorno teorico per il giocatore (RTP) è pari al 94.0%.
- Il gioco ha un limite di vincita di 10 000 la puntata.
- In caso di malfunzionamento, tutte le puntate e le vincite sono nulle.

Regole X-iter

- La funzione X-iter offre diverse modalità di gioco.
- Super-spin funzione: uno spin con attivazione garantita della funzione Ripulisci le strade al costo di 100 volte la puntata selezionata.
- Spin funzione: uno spin con attivazione garantita della funzione Toro Goes Wild al costo di 25 volte la puntata selezionata.
- Drop Diaz:

uno spin con un simbolo Diaz garantito al costo di 10 volte la puntata selezionata.

- Caccia alle funzioni migliorata:

uno spin con probabilità più di CINQUE VOLTE maggiore di attivare le funzioni Toro Goes Wild o Ripulisci le strade al costo di 5 volte la puntata selezionata.

- Caccia alle funzioni: uno spin con probabilità più che TRIPLA di attivare le funzioni Toro Goes Wild o Ripulisci le strade al costo di 2.5 volte la puntata selezionata.
- Le funzioni X-iter possono essere attivate solo nel gioco base.
- Il costo minimo di X-iter è € 0.50 e il costo massimo è € 10,000.00.
- Il ritorno teorico per il giocatore (RTP) per tutte le modalità di gioco X-iter è pari al 94.0%.

Tutte le regole del gioco si applicano anche alle funzioni X-iter.

PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al **94,00%**.